知识铺垫

我们之前接触到的网页吗，都是:

1. html标签
2. CSS样式属性
3. Javascript脚本

所有的网页都要放在服务器，用户才能看到

服务器：方便维护，服务器更新用户就可以看到最新的东西

用户，就代表客户端：笔记本电脑，台式机，移动终端

客户端和服务器，其实都是计算机，只不过性能和用途不同

胖客户度：C/S结构 大部分数据由客户端处理，服务器压力小；

瘦客户端：B/S结构 大部分数据处理都在服务器上面。客户端压力小；

2.计算机的通信协议

客户端，和服务器是有交流的，也就是我们说的通信协议

如何理解通信协议

参与者：程序员、计算机

1：程序员和程序员的交流：

汉语、英语。。。。

2: 程序员、计算机的交流：

Javascript、c/c+、java、c#......

3:计算机、计算机的交流方式

http、ftp、smtp/pop

那么，协议的本质就是交互双方以约定好的方式进行沟通；

多台计算机形成网络

计算机之间是如何找到彼此？

IP地址：唯一确定网络上的一台电脑、

IP分为外网IP和内网IP（局域网IP）；

端口：传输；

域名：由于IP地址不方便记忆，所以给了IP地址一个别名——也就是通过域名可以找到对应的IP地址；

DNS：domain name system 域名系统 保存了域名和IP地址的对应关系；

所以，访问一个网页的流程：

https://www.baidu.com/

1. 通过域名查询DNS系统找到IP地址
2. 通过IP地址找到百度的服务器
3. 通过80端口找到百度服务器上面的应用程序：例如Apache等
4. 服务器返回网页的内容（html.css.js.php.asp）
5. 浏览器把内容渲染成页面

学习ajax，就要有服务器

配置服务器 wamp

W:window 操作系统

A：Apache 提供web服务

M：MySQL 数据库

P：php 动态网站开发语言

那么，以后，要做与后台交互的demo，就要用这玩意儿，否则直接打开是不行的

自己的demo放在www文件夹里面，然后通过localhost访问

前端和后端的角色分工

前端是静态效果，后端是干啥的？

将前端页面的预留位置填充好数据，重新生成页面，也就是按照模板动态填充不同的内容，生成不同的页面

从开发的角度：

前端的页面效果写好交给后端

后端从数据库获取数据，根据特定的条件填充到页面的相应位置

客户端请求动态网站的PHP文件，PHP动态生成HTML

Apache返回html给浏览器

浏览器渲染给用户

请求数据，是分为两种情况的：

同步请求和异步请求

概念：阻塞和非阻塞

例如：浏览网页遇到的情况：白屏整页刷新和加载评论局部刷新；